

**Spotkania akademickie
w latach 2016-2023
Uniwersytet Morski w Gdyni
"Zdolni z Pomorza -Akademia Morska w Gdyni"**

DATA SPOTKANIA		TEMAT	
		FIZYKA	INFORMATYKA
1.	26 listopada 2016	<i>Poznajemy Fizykę w wodzie morskiej</i>	<i>Funkcjonalność i projektowanie aplikacji mobilnych</i>
2.	25 marca 2017	<i>Grawitacja bez tajemnic</i>	<i>Projektowanie i tworzenie gier webowych</i>
3.	10 czerwca 2017	<i>Tajemnice światła</i>	<i>Programowanie w Excelu?</i>
4.	9 grudnia 2017	<i>Bezwładność-realność czy pozór</i>	<i>Programowanie obiektowe</i>
5.	17 marca 2018	<i>"Ocieplić" ciepło - zjawiska termiczne w przyrodzie i technice</i>	<i>Technologie chmur obliczeniowych</i>
6.	19 maja 2018	<i>Optyka od podszewki</i>	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
7.	8 grudnia 2018	<i>Od hałasu do muzyki</i>	<i>Trochę o chmurach obliczeniowych</i>
8.	23 marca 2019	<i>Elektryczność – energia i inteligencja</i>	<i>Jak ożywić stronę internetową? Animacje w XHTML5 i CSS3</i>
9.	7 grudnia 2019	<i>Płyny... zajrzyjmy do ich wnętrza</i>	<i>Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
10.	24 października 2020	<i>Powszechność promieniowania - czy to bezpieczne</i>	
11.	7 listopada 2020		<i>Java, popularny język implementacji współczesnych koncepcji programistycznych</i>
12.	5 grudnia 2020	<i>Światło w odkrywaniu tajemnic morza</i>	<i>Tworzymy aplikacje mobilne - Android Studio</i>
13.	13 marca 2021	<i>Otoczenie magnetyczne</i>	
14.	10 kwietnia 2021		<i>Uczenie maszynowe w praktyce</i>
15.	4 grudnia 2021	<i>Konstruujemy refraktometr</i>	<i>Tworzenie aplikacji mobilnych w Android Studio, przy użyciu fragmentów kodu wielokrotnego użytku</i>
16.	12 marca 2022	<i>Zjawiska galwaniczne</i>	<i>Pierwsze kroki z WordPressem</i>
17.	3 grudnia 2022	<i>Okiełznanie elektryczności – początki a teraźniejszość</i>	<i>Chmury obliczeniowe dla każdego, czyli wiedzieć więcej niż bujać w obłokach</i>
18.	11 marca 2023	<i>Gaz zaprzężony do pracy – silniki wewnętrznego i zewnętrznego spalania</i>	<i>Pierwsze kroki z WordPressem</i>

**Kursy e-learningowe z Informatyki
w latach 2016-2023
Uniwersytet Morski w Gdyni
"Zdolni z Pomorza -Akademia Morska w Gdyni"**

DATA	TEMAT
1-30 kwietnia 2018	<i>1. Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
	<i>2. Prezi, czyli prezentacje multimedialne</i>
1-30 listopada 2018	<i>1. Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem CMS – WordPress</i>
	<i>2. Bazy danych</i>
	<i>3. Sieci i portale społecznościowe</i>
	<i>4. Tworzenie atrakcyjnych prezentacji: zasady, materiały, narzędzia (Prezi)</i>
1-30 kwietnia 2019	<i>1. Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem CMS – WordPress</i>
5-30 listopada 2019	<i>1. Web Usability – czyli na czym polega użyteczność witryn internetowych</i>
	<i>2. Trochę o sieciach społecznościowych</i>
4-31 maja 2020	<i>1. Podstawy Android Studio – moja pierwsza aplikacja</i>
	<i>2. Bazy danych</i>
24 kwietnia – 22 maja 2021	<i>1. CSS - od podstaw do animacji i transformacji</i>
8 maja – 5 czerwca 2022	<i>1. User eXperience witryn internetowych</i>
	<i>2. CSS, czyli jak wnieść styl i ruch na swoją stronę</i>
20 luty – 25 marzec 2023	<i>1. Rozpocznij przygodę z Android Studio</i>
	<i>2. Wszystko o CSS</i>
	<i>3. Wrażenia, doświadczenia czyli UX witryn internetowych</i>